

**Curso:** Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

**Disciplina:** Programação e Sistemas de Informação

**Nº do Módulo:** 2 **Designação:** Mecanismos de Controlo de Execução

**Ano:** 1º

**Tipo de Prova:** Escrita

**Duração da Prova:** 100 minutos

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORRECÇÃO
<ul style="list-style-type: none"><li>1. Exemplos em linguagem natural envolvendo mecanismos intuitivos de Decisão Binária e Decisão Múltipla</li><li>2. Exemplos em linguagem natural envolvendo mecanismos de repetição condicionada por uma expressão lógica</li><li>3. Desenvolvimento de algoritmos, fazendo uso de uma linguagem gráfica com o objetivo de analisar o seu fluxo de execução sequencial</li><li>4. Estrutura de um programa</li><li>5. Tipos de variáveis. Tipos simples</li><li>6. Instruções: Afetação, Input e Output de informação</li><li>7. Mecanismos de controlo de programa</li><li>8. Seleção simples</li><li>9. Seleção múltipla</li><li>10. Repetição condicional</li><li>11. Repetição incondicional</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Conhecer vários tipos de variáveis</li><li>Compreender a estrutura de um programa.</li><li>Conhecer estruturas de decisão e de repetição</li></ul>	<p>O aluno deverá responder às questões formuladas, utilizando os termos (terminologia) e técnicas corretas.</p>

**Material a utilizar:** Esferográfica azul ou preta

**Indicações gerais:** A prova deverá ser realizada no enunciado