

Curso: Profissional de Técnico de Apoio à Gestão Desportiva

Disciplina: GID - Gestão de Instalações Desportivas

Nº do Módulo: 3 **Designação:** Gestão de Grandes Campos de Jogos

Ano: 12º Ano

Tipo de Prova: Prova Escrita

Duração da Prova: 50 minutos

CONTEÚDOS	COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS DE CORRECÇÃO
<p>Grandes campos de jogos e legislação específica aplicável:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definição; - Tipologia das instalações; - Tipologia e classificação das diferentes superfícies de jogo; - Caracterização das principais atividades, modalidades e serviços de desporto promovidos; - Aspetos e áreas de apoio, físicos e funcionais; - Área útil e útil desportiva; - Licenciamento de utilização desportiva e responsabilidade técnica; - Procedimentos de organização e planeamento; - Taxas de utilização e utência máxima; - Aspetos de segurança e meios de informação aos utentes; - Normas de controlo e gestão de acessos. 	<p>O aluno:</p> <ul style="list-style-type: none"> Domina de forma adequada a terminologia. Identifica e explica os conceitos, as definições inerentes às matérias e conteúdos discriminados. O aluno relaciona e aplica conceitos específicos e gerais dos conteúdos e matérias discriminados. 	<p>Utilização da terminologia adequada.</p> <p>Domínio do conhecimento científico e técnico dos conteúdos abordados.</p> <p>Adequação da resposta à questão colocada. Serão efetuados descontos parciais por respostas incompletas e não serão cotadas respostas erradas, mal executadas ou descontextualizadas.</p> <p>Clareza na escrita e na explicação apresentada.</p>

Material a utilizar: Esferográfica azul ou preta.

Indicações gerais: Prova realizada no enunciado.